

# Compilar Java con Sublimetext 2

2015-12-14

En esta entrada veremos como configurar Sublime Text 2 para que al presionar **ctrl + b** se compile y ejecute nuestra aplicación en java.

Lo primero que debemos hacer es iniciar Sublime Text, una vez lo hallamos hecho, vamos a **Tools -> Build System -> New Build System...** Esto abrirá un pequeño archivo con unas lineas escritas en JSON, de modo que debemos copiar el siguiente código y pegarlo en este archivo.

En mi caso la ruta es: %AppData%\Sublime Text 2\Packages\User

```
//---  
title: Arduino burn bootloader  
description:  
date:  
lastmod:  
slug:  
image: "covers/software.png"  
tags:  
  - arduino  
categories:  
  - Software  
---
```

```
Windows y Liunx  
{  
  "cmd": ["javac ${file_name} && java ${file_base_name}"],  
  "selector": "source.java",  
  "shell" : true,  
}
```

Cuando lo hallamos hecho, guardamos dicho archivo en la carpeta donde nos sugiere Sublime Text, y le ponemos un nombre descriptivo como por ejemplo java.sublime-build, **ten cuidado que la extensión del archivo sea .sublime-build.**

Y con eso ya hemos terminado, para compilar y ejecutar nuestros programas en java tan solo debes ir a **Tools -> Build System** y elegir el nombre del archivo que has modificado ante.,

Fuentes: 1