

Import ova proxmox

2020-03-08

Para convertir una ova generada por Virtualbox o equivalentes en una imagen valida para Proxmox, hay que realizar una serie de pasos, que serian los siguientes:

Lo primero que hay que tener en cuenta es que una ova es un archivo tar que contiene tres ficheros

- arch-disk001.vmdk: Contiene el disco.
- arch.mf: Contiene los hash de los otros dos ficheros.
- arch.ovf: Contiene la información de la máquina, para importarla con los mismos ajustes.

El primer paso sera enviar la ova al servidor, esto se puede hacer fácilmente con el comando `scp`

```
scp arch.ova root@192.168.1.254:~
```

Una vez que ya tenemos la máquina dentro de Proxmox tendremos que descomprimir la ova.

```
tar xf arch.ova
```

A Partir de este punto tenemos dos métodos para proceder, el primero método es el mas automático, ya que se puede hacer prácticamente todo por consola, en segundo método requiere de interfaz gráfica.

Método 1 (Pendiente de testear)

Lo primero es saber cual va a ser el *VMid* de la máquina, para saber cual es el siguiente podemos verlo gráficamente o con el comando `qm list`. Una vez que sabemos el id lo que haremos sera indicarlo en la variable de entorno para que lo usen los siguientes comandos.

El primer paso sera convertir el disco de formato *vmdk* a formato *qcow2*. Además este comando ya deja el disco en la ruta que usará la máquina virtual cuando se cree.

```
VMID=115
```

```
qemu-img convert \  
-f vmdk \  
-O qcow2 \  
arch-disk001.vmdk \  
/var/lib/vz/Users/pablojoserocamora/Documents/others/dummy/static/images/$VMID/vm-$VMID-disk-1.qcow2
```

Una vez que esta creado el disco en su ruta unicamente sera necesario crear la máquina usando este disco. En general se puede modificar este comando para que se ajuste mas a los requisitos de la máquina final, pero personalmente me parece mas cómodo y seguro hacerlo gráficamente una vez que este creada.

```
NAME="arch"
```

```
qm create $VMID \  
--name $NAME \  
--net0 virtio,bridge=vibr0 \  
--bootdisk virtio0 \  
--ostype 126 \  
--memory 1024 \  
--onboot no \  
--sockets 1 \  

```

```
--cores 1 \  
--virtio0 local:$VMID/vm-$VMID-disk-1.qcow2
```

Una vez hecho esto solo seria necesario ajustar la configuración y arrancar la máquina para probar su correcto funcionamiento.

Método 2

Este método es el que he estado usando y funciona por el momento bastante bien, la diferencia con el otro reside en donde se guardan las imágenes, en este se guardan en *local-lvm* mientras que en otro se guardan en el disco *local*. Además este proceso es mas gráfico y por lo tanto mas lento.

El primero paso consiste en crear una máquina, se puede hacer gráficamente o con el comando mostrado anteriormente. Lo importante de este paso es que el disco que se crea hay que hacerle *deteach* y despues borrarlo, ya que no lo vamos a usar.

CONFIRMAR QUE ESTE COMANDO FUNCIONA BIEN SI PONER EL DISCO

```
VMID=115  
NAME="arch"
```

```
qm create $VMID \  
  --name $NAME \  
  --net0 virtio,bridge=vibr0 \  
  --bootdisk virtio0 \  
  --ostype 126 \  
  --memory 1024 \  
  --onboot no \  
  --sockets 1 \  
  --cores 1
```

Una vez que se ha borrado el disco de la imagen, el siguiente paso sera importar el nuevo disco, esto se realiza con el siguiente comando:

```
VMID=115
```

```
qm importdisk $VMID \  
  arch-disk001.vmdk \  
  local-lvm  
  -format qcow2
```

Finalmente el disco aparece gráficamente, pero no esta conectado con la máquina, es necesario editarlo y darle a aplicar para que se registre accesible para la máquina. También seria posible editar el tipo de conectar usando y ponerlo como SATA o IDE.

Un dato interesante es la ruta donde se guardan los fichero ISOs subidos gráficamente, esta ruta es:
/var/lib/vz/template/sio/